

```

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    // 8x8 Spielfeld anlegen
    int spiel[8][8] = { {0,0,0,0,0,0,0,1},
                       {0,0,0,1,0,0,0,0},
                       {1,0,0,0,0,0,0,0},
                       {0,0,1,0,0,0,0,0},
                       {0,0,0,0,0,1,0,0},
                       {0,1,0,0,0,0,0,0},
                       {0,0,0,0,0,0,1,0},
                       {0,0,0,0,1,0,0,0} };

    // verwendete Schleifenindexe
    int zeile,spalte;
    int zeileneinsen,spalteneinsen;
    // Wahrheitswert für Aussage über Spielfeld
    bool schlagensich = false;
    // wenn in einer Spalte/Zeile mehr als eine
    // 1 auftritt ist die Loesung des Damen-
    // problems nicht gefunden

    // erst alle Zeilen durchwandern
    for(zeile=0; zeile < 8; zeile++)
    {
        zeileneinsen = 0;
        for(spalte=0; spalte < 8; spalte++)
        {
            if( spiel[zeile][spalte] == 1)
                zeileneinsen++;
        }
        if(zeileneinsen > 1) {
            schlagensich = true;
            break;
        }
    }
    // jetzt alle Spalten durchwandern
    // erst alle Zeilen durchwandern
    for(spalte=0; spalte < 8; spalte++)
    {
        spalteneinsen = 0;
        for(zeile=0; zeile < 8; zeile++)
        {
            if( spiel[zeile][spalte] == 1)
                spalteneinsen++;
        }
        if(spalteneinsen > 1) {
            schlagensich = true;
            break;
        }
    }

    // Auswerten der Variable schlagensich
    if(schlagensich)
        cout << "Ist keine Loesung des Damenproblems!" << endl;
    else
        cout << "Ist ein Loesung des Damenproblems!" << endl;
    // für Windows Nutzer
    system("PAUSE");
}

```