

# Grundlagen der Informatik II – 1. Übung

## Wiederholungsfragen

1. Wie ist ein einfaches C++-Programm strukturiert?  
*Siehe Teil 1 – 2. Übung „Aufbau eines einfachen C++-Programms“*
2. Nennen Sie die grobe Schrittfolge zur Erstellung und Generierung eines ausführbaren Programms!  
*Siehe Teil 1 - 6. Praktikum „Getrenntes Compilieren“ und Vorlesungsskript Teil 1*
3. Welche elementaren Datentypen sind Ihnen geläufig?  
*Siehe Teil 1 – 2. Übung „Elementare Datentypen“*
4. Nennen Sie die zulässigen Kontrollstrukturen von C++ !  
*Siehe Teil 1 – 3. Übung „Kontrollstrukturen“*
5. Was bewirken die Anweisungen „break“ und „continue“?  
*Siehe Teil 1 - 4. Übung „Schleifensprünge mit break und continue“*
6. Was ist der Unterschied zwischen einer Anweisung und einem Ausdruck?

*Eine Anweisung ist ein Befehl oder eine Befehlsfolge zur Steuerung von Prozessen und wird mit einem Semikoleon abgeschlossen. Ein Ausdruck hat stets einen Ergebnistyp und ist Bestandteil von Anweisungen.*

7. Wie lassen sich Anweisungen bzw. Ausdrücke gruppieren?  
*Siehe Teil 1 - 3. Übung „Block-/Verbund-Anweisung“ und 4. Übung „Kommaoperator“*
8. Wie wird eine Funktion definiert?  
*Siehe Teil 1 - 5. Übung „Definition einer Funktion“*
9. Was versteht man unter Funktionsprototypen?  
*Siehe Teil 1 - 5. Übung „Prototyp einer Funktion“*
10. Was ist der Unterschied zwischen Call-By-Value und Call-By-Reference?  
*Siehe Teil 1 - 5. Übung „Übergabe von Funktionsparametern“*
11. Was bewirken die Spezifikationen „static“ und „extern“?  
*Siehe Teil 1 - 6. Übung „Speicherklassen“*
12. Was versteht man unter Rekursion? Nennen Sie Merkmale und Anwendungsbereiche!  
*Siehe Teil 1 - 6. Übung „Rekursive Funktionen“*
13. Was sind Namensräume und wie werden sie definiert?  
*Siehe Teil 1 - 7. Übung „Definition von Namensräumen“*
14. Was bewirkt die „using“-Deklaration?  
*Siehe Teil 1 - 7. Übung „using“-Deklaration“*