

# Grundlagen der Informatik I – 2. Übung :: Aufgaben

## Aufgabe 1

Schreiben Sie ein Programm, welches vom Nutzer zwei Zahlen einliest, das Ergebnis in einer Variable zwischenspeichert und schliesslich auf den Bildschirm ausgibt.

- Eingabe: zwei ganzzahlige Zahlen vom Typ „int“
- Ausgabe: die Summe dieser beiden Zahlen

Hinweis: Die Summenbildung zweier Variablen kann so erfolgen: `erg = x + y;`

## Aufgabe 2

Schreiben Sie ein Programm, welches eine ganze Zahl vom Nutzer einliest, diese Zahl positiv macht, wenn sie negativ ist, und sie schliesslich ausgibt.

- Eingabe: eine ganze Zahl vom Typ „int“
- Ausgabe: absoluter Betrag der eingegebenen Zahl

Hinweis: Nutzen Sie die Beispielimplementierung des ggT-Algorithmus, um mit der if-Anweisung vertraut zu werden. (diese wird formal in der 3. Übung eingeführt)